import java.util.Scanner;

/\*

\* Faça um programa em java onde o usuário digita um número qualquer e compare se

\* este número é maior, menor ou igual a 200. Deverá aparecer uma mensagem escrita na

\* tela se ele é maior, menor ou igual a 200.

\*/

public class at8 {

public static void main(String[] args) {

int a;

Scanner claudinho = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite um número qualquer");

a=claudinho.nextInt();

if(a>200){

System.out.println("O número é maior que 200.");

}if(a<200){System.out.println("O número é menor que 200");

}if(a==200){System.out.println("O número é igual a 200");

}}}